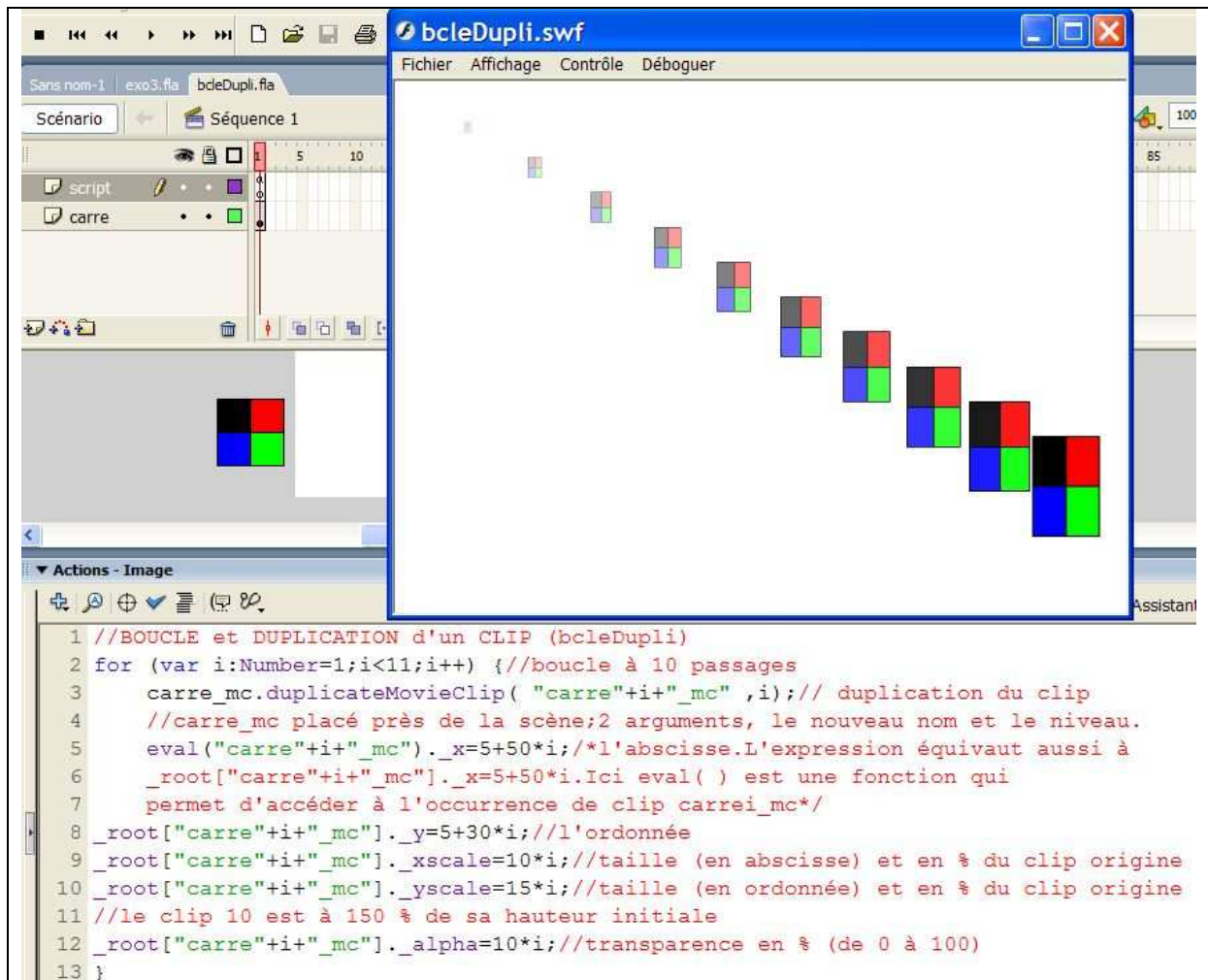


BOUCLE ET DUPLICATION D'UN CLIP



```

1 //BOUCLE et DUPLICATION d'un CLIP (bcleDupli)
2 for (var i:Number=1;i<11;i++) { //boucle à 10 passages
3     carre_mc.duplicateMovieClip( "carre"+i+"_mc" ,i); // duplication du clip
4     //carre_mc placé près de la scène; 2 arguments, le nouveau nom et le niveau.
5     eval("carre"+i+"_mc")._x=5+50*i; /*l'abscisse. L'expression équivaut aussi à
6     _root["carre"+i+"_mc"]._x=5+50*i. Ici eval( ) est une fonction qui
7     permet d'accéder à l'occurrence de clip carrei_mc*/
8     _root["carre"+i+"_mc"]._y=5+30*i; //l'ordonnée
9     _root["carre"+i+"_mc"]._xscale=10*i; //taille (en abscisse) et en % du clip origine
10    _root["carre"+i+"_mc"]._yscale=15*i; //taille (en ordonnée) et en % du clip origine
11    //le clip 10 est à 150 % de sa hauteur initiale
12    _root["carre"+i+"_mc"]._alpha=10*i; //transparence en % (de 0 à 100)
13 }

```

Voici la séquence et le résultat.

La séquence a 2 calques. Un seul clip « `carre_mc` » de 50x50 pix a été créé et glissé de la bibliothèque, près de la scène. Le 2^{ème} calque est réservé au script.