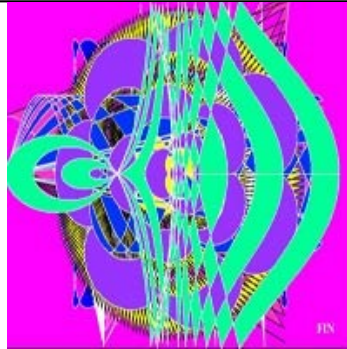


## KALEIDOSCOPE

**Choisir** une image ou une photographie, richement colorée. Dans **photoshop**, **réduire** sa taille à 200 pix par 200 pix, et **l'enregistrer pour le web** en notant bien le dossier de destination et le nom de fichier.

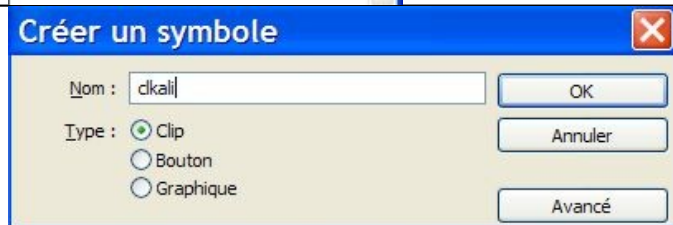


image\_kalei.jpg

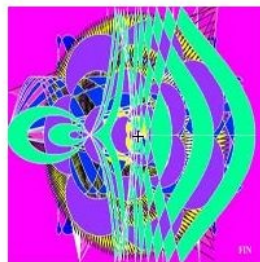
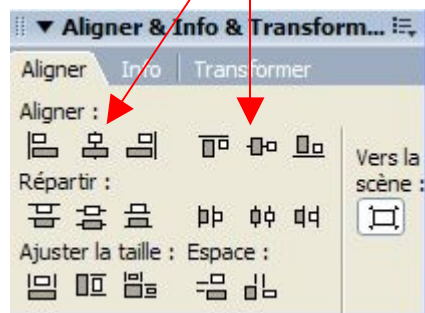
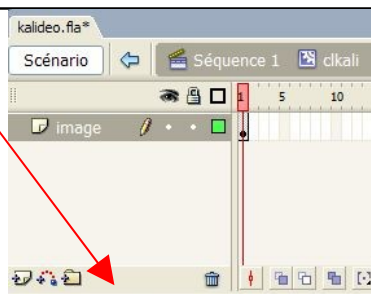
Dans **flash**, **laisser** la taille du document et le nombre d'images par seconde aux valeurs par défaut. **Enregistrer sous** Mes documents/Fla, avec le nom de fichier « kaleido ».  
**Aller** à Fichier/Importer/Importer dans la bibliothèque. Dans la boîte de choix qui s'ouvre, **retrouver** votre fichier et **ouvrir** pour le placer dans la bibliothèque.



Avec (Ctrl+F8), **insérer** un nouveau symbole, Clip de nom « clkali ».

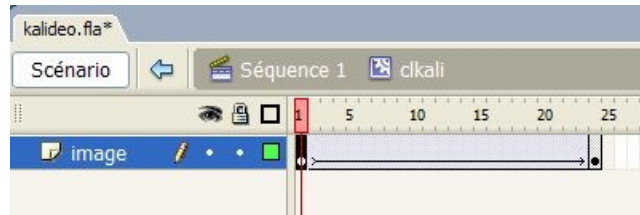


Dans la fenêtre de ce clip « clkali », **glisser-déposer** de la bibliothèque, l'image, « image\_kalei.jpg ». Avec (Ctrl+K), **appeler** le panneau d'alignement et **aligner** les centres.

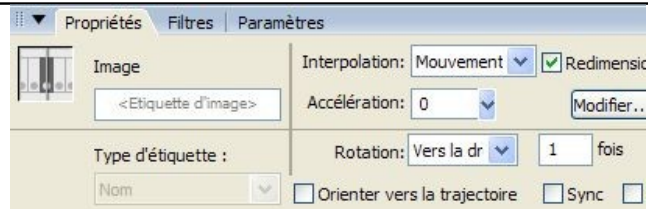


Avec F6, **insérer** une image clé à la position d'image 24.

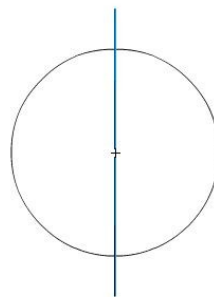
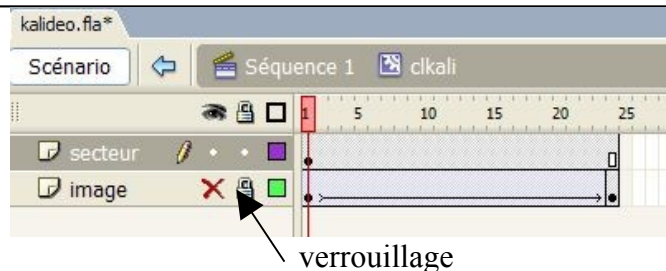
**Nommer** ce calque « image »



**Cliquer** sur l'image 1, et dans le panneau **Propriétés**, **choisir** une interpolation de mouvement avec rotation vers la droite, 1 fois.

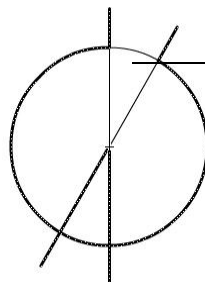
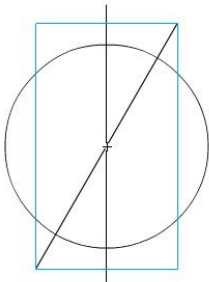
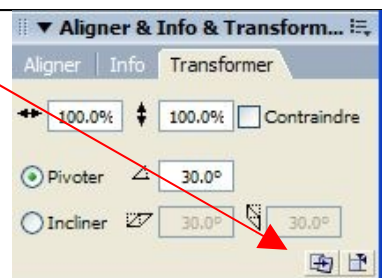


Pour le clip « clkali », **créer** un nouveau calque au dessus de « image » et **nommer** le « secteur ». **Verrouiller** le calque « image ». Avec l'outil ovale, sans remplissage, **dessiner** un ovale et dans le panneau **Info**, **fixer** ses dimensions à L=196 pix et H =196 pix. Le **sélectionner** et le **centrer** (panneau **Aligner**). Avec l'outil ligne et l'option dessin, **tracer** un trait vertical, et le **centrer** (panneau **Aligner**).

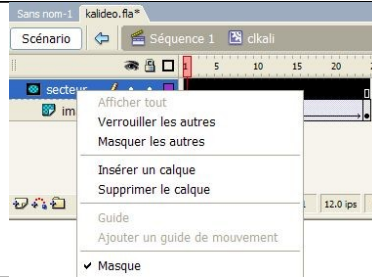


Cercle : 196 pix x 196 pix

Le trait vertical sélectionné, **passer** au panneau **Transformer**. **Sélectionner Pivoter** et **écrire 30 °**. **Cliquer** sur cette icône **Dissocier** les traits et le cercle s'il ne l'est pas. **Sélectionner** les traits qui doivent disparaître pour former le secteur. **Supprimer** les. **Remplir** le secteur en noir.

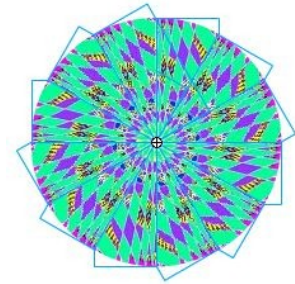
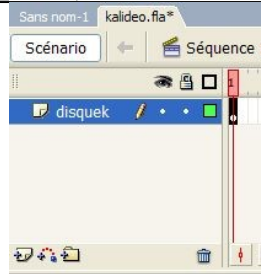


**Faire** un clic droit sur le calque « secteur » et dans le menu déroulant, **cocher Masque**. (Remarquer la coloration en vert).



**Retourner** à la séquence 1. **Nommer** le calque 1 « disque ». De la bibliothèque, **glisser-déposer** le clip « clkali » vers le centre de la scène. (1)

**Aller** à **Transformer**, **Pivoter** : 30 ° et **cliquer** 11 fois sur cette icône, pour obtenir le disque. (2)



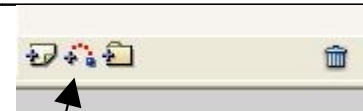
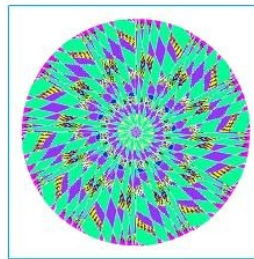
2

1

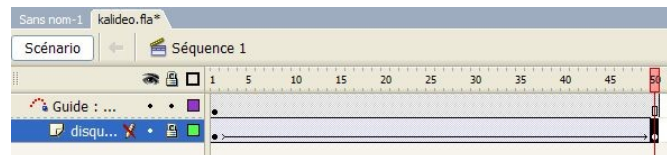
Les secteurs sélectionnés, **grouper** l'ensemble (Ctrl+G).

Avec F8, convertir en symbole clip de nom « cldisque ».

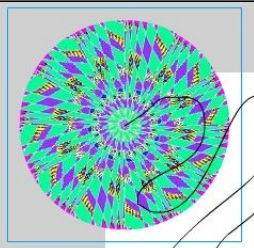
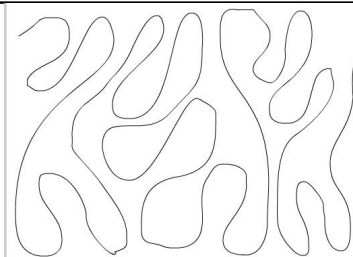
Avec F6, **insérer** une image clé à la position 50. **Diminuer** la taille de cette image. **Ajouter** un guide de mouvement. **Verrouiller** le calque « disque ».



Ajouter un guide de mouvement



Avec l'outil crayon et l'option lisser, **dessiner** le guide de mouvement sur toute la scène. **Déverrouiller** « disque », **placer** le centre de son image 1 au début du guide, et le centre de son image 50, à la fin du guide. **Créer** une interpolation de mouvement.



**Aller** à **Affichage/ Accrocher/ aux guides/aux objets**. **Utiliser** les flèches de direction pour ajuster.

Image 1

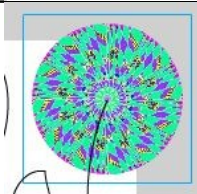
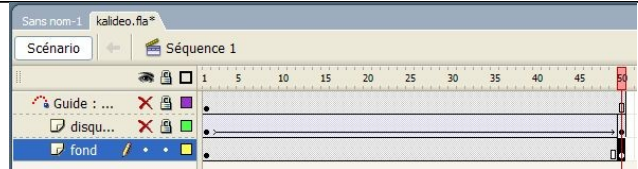


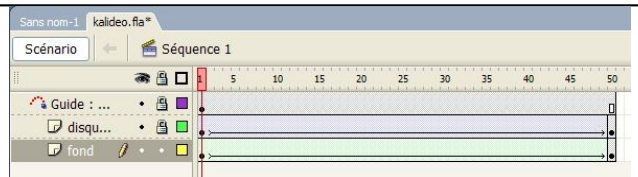
Image 50

**Insérer** un nouveau calque

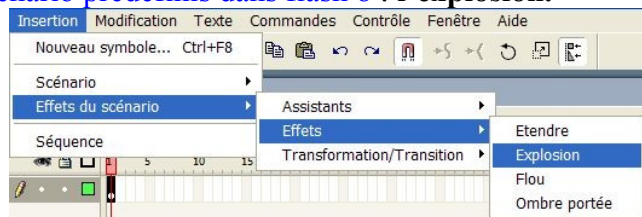
et **nommer** le « fond ». **Glisser** le sous « disquek ».  
Avec l'outil rectangle, sans remplissage et sans l'option dessin, **tracer** un rectangle.  
Avec le panneau **Info**, L= 550 pix et H= 400 pix. Avec le panneau **Aligner**, **aligner** les centres.  
Avec F6, **insérer** une image clé à la position 50.



**Cliquer** sur l'image 1 de « fond ». La **remplir** en uni blanc.  
**Cliquer** sur l'image 50 de « fond ». La remplir en uni noir.  
**Créer** une interpolation de forme.  
**Essayer** avec des dégradés.

**Nous allons terminer par un des effets de scénario prédéfinis dans flash 8 : l'explosion.**

**Insérer** une image clé à la position 51 du calque « disquek ».  
Cette image étant sélectionnée, **aller** à Insertion/Effets du scénario/Effets/Explosion



**S'amuser** à changer les différents paramètres, durée de l'effet, direction, taille de l'arc, transparence finale (couche alpha), etc. Après votre choix, **cliquer** sur OK. Le calque « disquek » augmentera du nombre d'images de « Durée de l'effet » et changera de nom.  
**Prolonger** le calque « fond » du même nombre d'images. **On peut faire l'explosion sur un nouveau calque.**

