

**DUPLICATION d'un MOTIF**

(Boucles imbriquées)

//CARRELER mon sol (rien sur la scène; un script et un clip appelé avec attachMovie)

ind=1; //indice pour les occurrences de clips et leur profondeur.

//2 boucles imbriquées

for (var j:Number=0;j&lt;6;j++) { //lignes de 0 à 5, donc 6 lignes.Pour chaque valeur

//de j la boucle imbriquée des colonnes va s'effectuer, donc les lignes

//vont se remplir

for (var i:Number=0; i&lt;9; i++) { //colonnes de 0 à 8 donc 9 colonnes

ind++; //incréméntation de l'indice

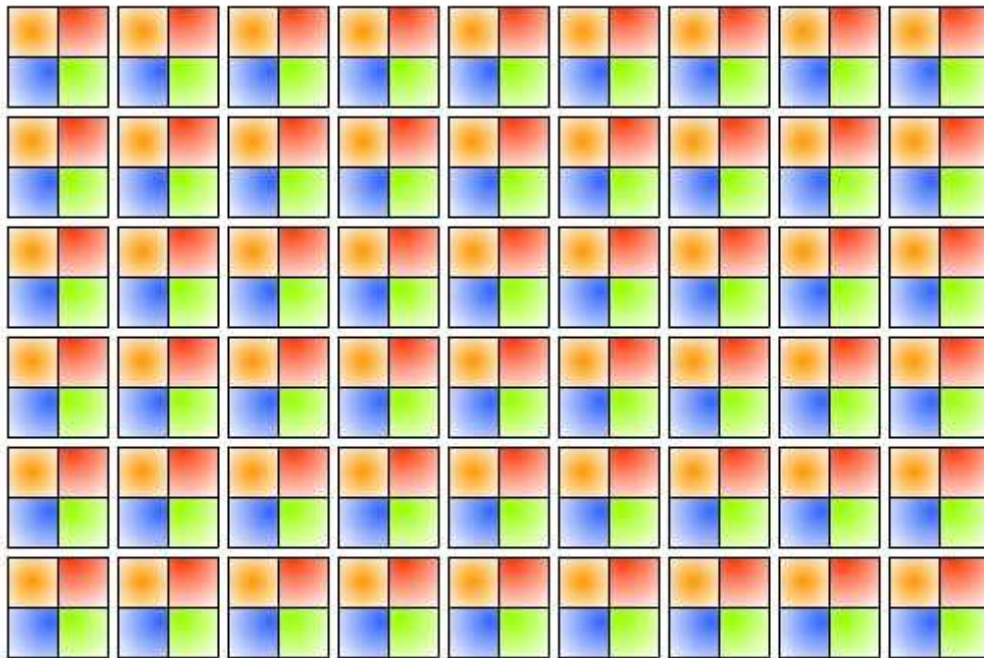
\_root.attachMovie("carre\_mc","carre"+ind+"\_mc",ind);

eval("carre"+ind+"\_mc").\_x=i\*55+40; //abscisse

eval("carre"+ind+"\_mc").\_y=j\*55+40; //ordonnée

}

}



Voici le résultat. Le motif est un clip « carre\_mc » de 50x50.