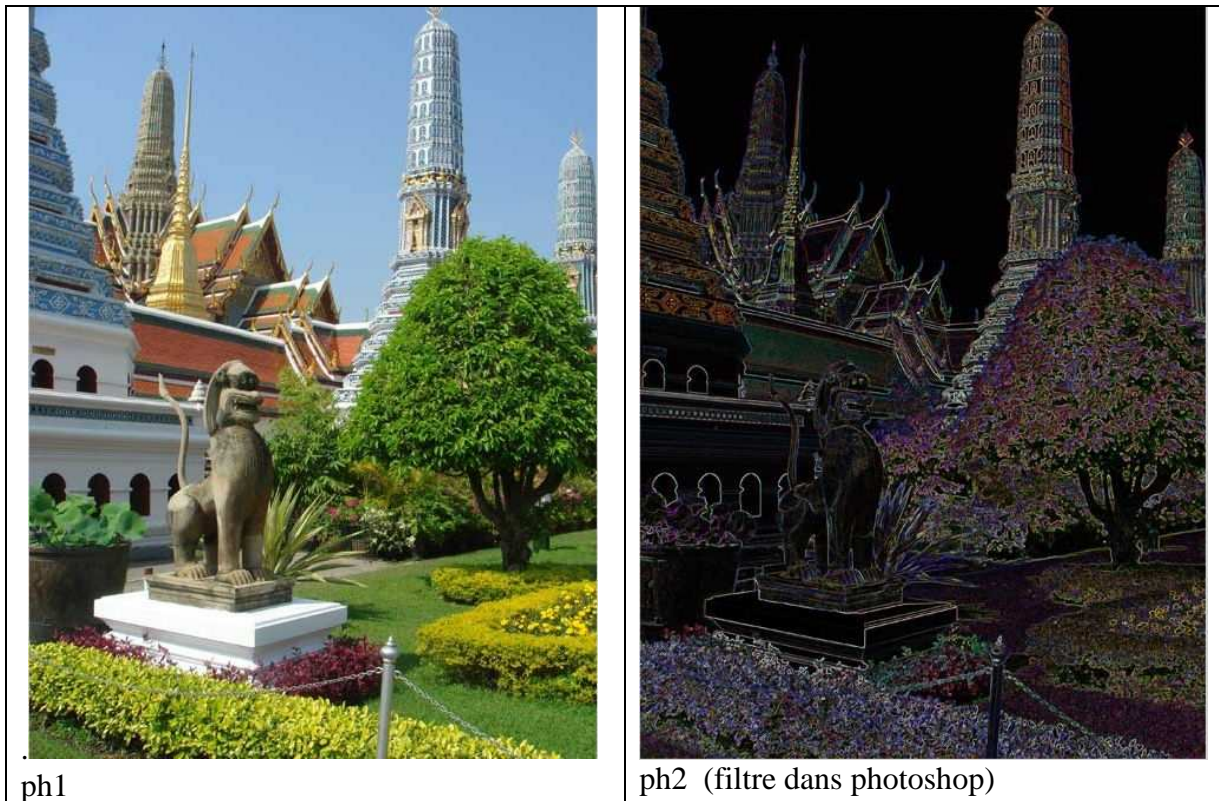


FONDU D'UNE PHOTO VERS UNE AUTRE

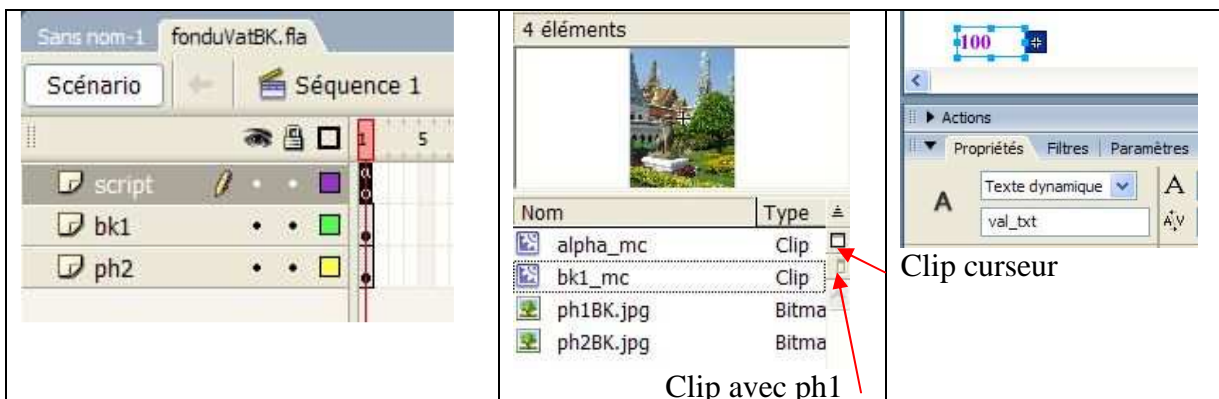
1_Document.

Taille : en fonction de la taille de la photo. Pour moi 480 x 640; les autres paramètres par défaut. Nom d'enregistrement: fonduVatBK.

2_Aspect photos.



2_Empilement des calques et bibliothèque.



3_Le code (page suivante).

```

1 //FonduVatBK
2 //*****
3 alpha_mc._x=460;//position de départ du curseur
4 alpha_mc._y=595;
5 //*****
6 _root.alpha_mc.onPress=function(){
7 /*déplacement vertical à x=460 et de 595 à 20;
8 false pour verrouillage sur position où on a cliqué sur le clip*/
9   this.startDrag(false,460,595,460,20);
10  }
11 //pour quitter le drag avec le relâché sur et en dehors du curseur
12 _root.alpha_mc.onRelease=_root.alpha_mc.onReleaseOutside=function(){
13   this.stopDrag();
14 }
15 //*****
16 onEnterFrame=function(){
17   /* pour le curseur,se déplacer de 595 à 20 équivaut à se déplacer
18   de 575 à 0.On retranche donc 20 et on divise par 5.75 ce qui donne
19   100 et 0 aux extrémités*/
20   valT=Math.round((alpha_mc._y-20)/5.75);//transparence de 100 à 0
21 //conversion de l'échelle de 100 à 0 en plage de temps de 14 h à 24h
22   val1=24-0.10*valT;
23   //nbre entier heures
24   valh=Math.floor(val1);
25   //nbre de minutes
26   valmin=Math.round((val1-valh)*60);
27 //pour affichage à 2 chiffres si nb min <10 (au choix 2 méthodes)
28   //valmin=valmin<10?"0"+valmin:valmin;//1ère méthode
29   valmin=String(valmin+100).substr(1,2);//2ème méthode
30   //affichage
31   val=valh+"h"+valmin;
32   alpha_mc.val_txt.text=val;
33   //changement couleur affichage
34   if(valT<50){
35     alpha_mc.val_txt.textColor=0xFFFFFF;
36   }else{
37     alpha_mc.val_txt.textColor=0x00FFFF;
38   }
39   //affectation de la transparence au clip
40   bk1_mc._alpha=valT;
41   }

```

choisir ligne 28 ou 29 pour méthode d'affichage.