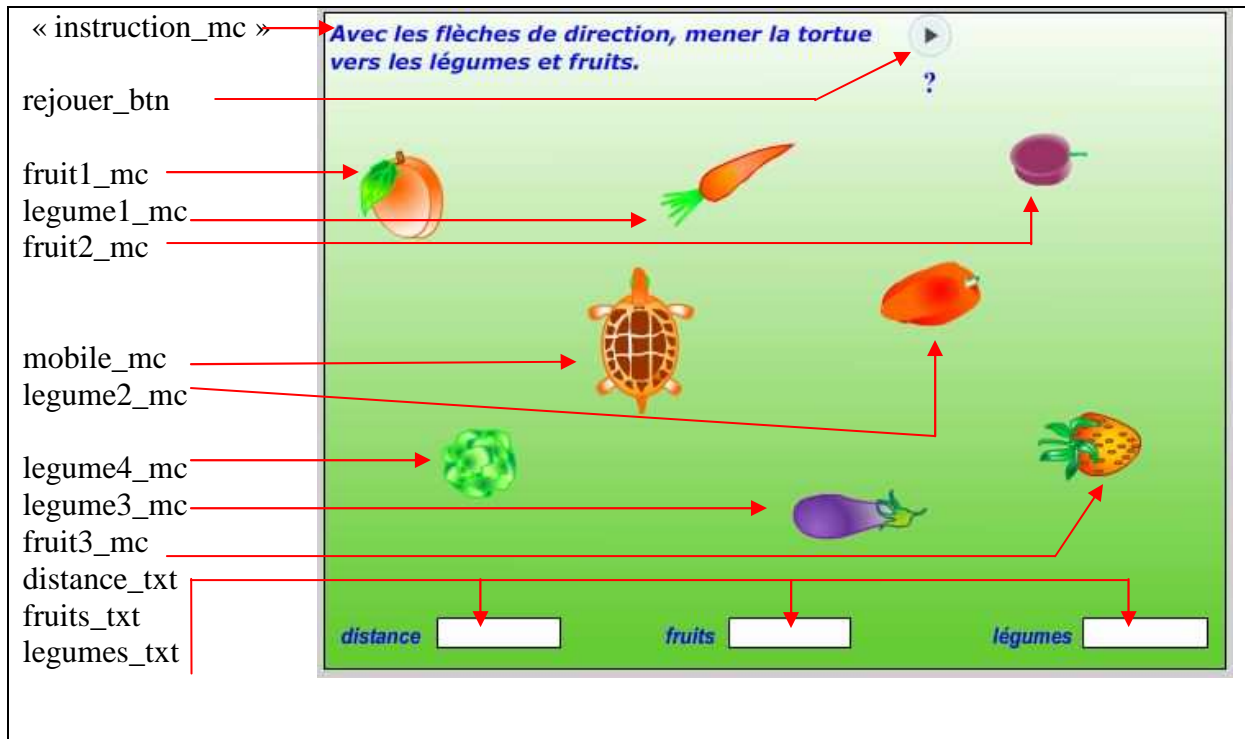


## TORTUE MOBILE ET COLLISIONS

**1\_ Nom du fichier : tortueMob. Document :** *dimensions* : 550 px x 400 px  
 : *arrière plan* : blanc  
 : *cadence* : 12 im/s

**2\_ Aspect final de la scène.**



**3\_ Bibliothèque et empilement des calques.**

<p>11 clips et 1 bouton.</p>	<p><b>Bibliothèque</b></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Nom</th> <th style="text-align: left;">Type</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>abricot</td><td>Clip</td></tr> <tr><td>aubergine</td><td>Clip</td></tr> <tr><td>bravo_mc</td><td>Clip</td></tr> <tr><td>carotte</td><td>Clip</td></tr> <tr><td>flat blue play</td><td>Bouton</td></tr> <tr><td>fraise</td><td>Clip</td></tr> <tr><td>instruction_mc</td><td>Clip</td></tr> <tr><td>poivron</td><td>Clip</td></tr> <tr><td>prune</td><td>Clip</td></tr> <tr><td>salade</td><td>Clip</td></tr> <tr><td>tete</td><td>Clip</td></tr> <tr><td>tortue_mc</td><td>Clip</td></tr> </tbody> </table>	Nom	Type	abricot	Clip	aubergine	Clip	bravo_mc	Clip	carotte	Clip	flat blue play	Bouton	fraise	Clip	instruction_mc	Clip	poivron	Clip	prune	Clip	salade	Clip	tete	Clip	tortue_mc	Clip	<p><b>Empilement des calques</b></p> <p>Sans nom-1 tortueMob.fla*</p> <p>Scénario ← Séquence 1</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>script</td><td>• • •</td></tr> <tr><td>Bt</td><td>• • •</td></tr> <tr><td>textesStat</td><td>• • •</td></tr> <tr><td>textesDyn</td><td>• • •</td></tr> <tr><td>tortue</td><td>• • •</td></tr> <tr><td>fruit&amp;lég</td><td>• • •</td></tr> <tr><td>fond</td><td>• • •</td></tr> </table>	script	• • •	Bt	• • •	textesStat	• • •	textesDyn	• • •	tortue	• • •	fruit&lég	• • •	fond	• • •
Nom	Type																																									
abricot	Clip																																									
aubergine	Clip																																									
bravo_mc	Clip																																									
carotte	Clip																																									
flat blue play	Bouton																																									
fraise	Clip																																									
instruction_mc	Clip																																									
poivron	Clip																																									
prune	Clip																																									
salade	Clip																																									
tete	Clip																																									
tortue_mc	Clip																																									
script	• • •																																									
Bt	• • •																																									
textesStat	• • •																																									
textesDyn	• • •																																									
tortue	• • •																																									
fruit&lég	• • •																																									
fond	• • •																																									

**4\_ Le clip «tortue\_mc ».**

	<p><b>carapace</b></p>	<p><b>base</b></p>
--	------------------------	--------------------

**Attention** « tete » est un clip.  
 Il est placé dans le clip tortue\_mc sur les images du calque « têteQueue » : écrire chaque fois le nom d'occurrence « tete ».


**têteQueue :**

<p>+</p> <p><b>1 et 3</b></p>	<p>+</p> <p><b>2</b></p>	<p>+</p> <p><b>4</b></p>	<p>+</p> <p><b>5</b></p>
-------------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

**pattes : proportions non respectées.**

<p>+</p> <p><b>1</b></p>	<p>+</p> <p><b>2</b></p>	<p>+</p> <p><b>3</b></p>	<p>+</p> <p><b>4</b></p>	<p>+</p> <p><b>5</b></p>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

**5\_ Les autres clips.**

 <p><b>Le clip « instruction_mc ».</b></p>	 <p><b>Le clip « bravo_mc ».</b></p>
<p><b>Créer</b> les clips qui restent : <b>abricot, aubergine, carotte, fraise, poivron, prune, salade</b> (bon courage !)</p>	

## 6\_ Les calques.

Dans la séquence 1, **insérer et renommer** les calques. **Placer** les différents objets : fond, clips, textes dynamiques, textes statiques, le bouton. **Attention** le clip « bravo\_mc » n'est pas sur la scène ; il est appelé par la méthode attachMovie().

## 7\_Le calque « script ».

```

1 //tortueMob
2 rejouer_btn._visible=false;//bouton non visible
3 //Création d'un clip vide qui va contenir le dessin du trajet
4 var trajet_mc:MovieClip=this.createEmptyMovieClip("trajet_mc",1);
5 //le style de ligne(épaisseur,couleur,transparence)
6 trajet_mc.lineStyle(1,0xEE0000,60);
7 //point de départ du trajet=celui du mobile sur la scène
8 trajet_mc.moveTo(mobile_mc._x,mobile_mc._y);
9 var distance:Number=0;//initialisation de la distance
10 var legumes:Number=0;//initialisation nb legumes
11 var fruits:Number=0;//initialisation nb fruits
12 var touche="";//initialisation touche
13 var vH:Number=0;//initialisation vitesse horizontale
14 var vV:Number=0;//initialisation vitesse verticale
15 mobile_mc.swapDepths(100);//pour avoir tortue au 1er plan
16 _root.onKeyDown=function(){//fonction pour réaction des touches
17     _root.onEnterFrame=function(){//moteur d'action
18         instruction_mc._visible=false;
19         distance+=0.1;//accroissement de la distance
20         //pour l'affichage ds le texte dynamique
21         distance_txt.text=(Math.round(distance*10))/10 + " m";
22         trajet_mc.lineTo(mobile_mc._x,mobile_mc._y);//tracé du trajet
23         touche=Key.getCode();//obtention du code de la touche
24         if(touche==37){//touche vers la gauche
25             mobile_mc.play();
26             //remise à la position initiale du mobile (tête en haut)
27             mobile_mc._rotation=0;
28             mobile_mc._rotation=-90;//rotation (tête à gauche)

```

```

29     vH=-5;
30     }
31     if(touche==38){//touche vers le haut
32     mobile_mc.play();
33     mobile_mc._rotation=0;
34     vV=-5;
35     }
36     if(touche==39){//touche vers la droite
37     mobile_mc.play();
38     mobile_mc._rotation=0;
39     mobile_mc._rotation=90;//rotation (tête à droite)
40     vH=5;
41     }
42     if(touche==40){//touche vers le bas
43     mobile_mc.play();
44     mobile_mc._rotation=0;
45     mobile_mc._rotation=180;//rotation (tête en bas)
46     vV=5;
47     }
48     mobile_mc._x+=vH;//mouvement du mobile
49     mobile_mc._y+=vV;
50     }}
51     _root.onKeyUp=function(){//fonction arrêt du mouvement
52     mobile_mc.gotoAndStop(1);
53     delete _root.onEnterFrame;//suppression du moteur
54     vH=0;
55     vV=0;
56     //boucle pour tests de collision mobile avec légumes ou fruits
57     for(i=1;i<=4;i++){
58     if(mobile_mc.tete.hitTest(_root["fruit"+i+"_mc"])){//tests collision
59     _root["fruit"+i+"_mc"]._x=-150;//disparition hors scène
60     _root["fruit"+i+"_mc"]._y=-150;
61     fruits++;//incrémentatation
62     fruits_txt.text=fruits;//affichage
63     fruits_txt.background=true;//pour changt couleur fond
64     fruits_txt.backgroundColor="0x00FFFF";//cyan
65     }
66     if(mobile_mc.tete.hitTest(_root["legume"+i+"_mc"])){//tests collision
67     _root["legume"+i+"_mc"]._x=-150;
68     _root["legume"+i+"_mc"]._y=-150;
69     legumes++;
70     legumes_txt.text=legumes;
71     legumes_txt.background=true;
72     legumes_txt.backgroundColor="0x00FF33";//un vert
73     }}
74     //si les 4 legumes et 3 fruits ont été heurtés, texte Bravo!
75     if(fruits+legumes>=7){
76     //appel du clip bravo_mc depuis la bibliothèque
77     _root.attachMovie("bravo_mc","bravo_mc",2);
78     bravo_mc._x=480;
79     bravo_mc._y=20;
80     distance_txt.background=true;//pour changement couleur du fond
81     distance_txt.backgroundColor="0xFFFF33";//fond texte dyn.(jaune)

```

```
82     rejouer_btn._visible=true;
83     delete _root.onKeyDown;
84         }}
85     Key.addListener(this);/*écouteur ou espion des événements
86     clavier (this = _root)*/
87     rejouer_btn.onRelease=function(){ //recommencer l'animation
88     _root.loadMovie("tortueMob.swf")
89 }
```