

CALCULATRICE

1_ Document.

Dimensions : 400 px sur 300 px . Arrière plan : blanc. Cadence : 12 im/s.

2_ Calques et aspect final.

6 Boutons

Texte de saisie
Occur : valeur1_txt

Texte de saisie
Occur : valeur2_txt

Texte dynamique
Occur : verif_txt

Texte dynamique
Occur : resultat_txt

Les autres textes sont statiques

3_ Les boutons

Les six boutons :

L'état « Haut » est bleu. Les autres états sont verts. Le symbole d'opération n'est que sur les états « Haut » et « Dessus ».

4_ Le code

```

1 //CALCULATRICE.
2 /*Création de la fonction calcul avec 2 arguments, le bouton
3 concerné et l'opérateur concerné*/
4 fonction calcul(bouton,opérateur){//déclaration de la fonction calcul
5 _root[bouton+"_btn"].onRelease=function(){//détermination bouton utilisé
6 //test des saisies de nombres
7 if (isNaN(valeur1_txt.text) || isNaN(valeur2_txt.text) ) {
8 //affichage avertissement
9 verif_txt.text="Un nombre au moins \r\n'est pas donné";// \r retour à la ligne
10 }else{
11     verif_txt.text=" ";//vide
12     }
13 /*instruction de test sur opérateur.Chaque cas inclut une instruction suivie
14 de break.Number ( ) permet d'assurer les valeurs des champs de texte de saisie
15 comme des nbres sur lesquels on opère */
16 switch(opérateur){// switch ( commutateur, aiguillage)
17 case "+": resultat_txt.text=Number(valeur1_txt.text)+Number(valeur2_txt.text);
18 break;/*ds le cas où l'opérateur est +, on affiche la somme et on "sort" de la
19 procédure avec break*/
20 case "-": resultat_txt.text=Number(valeur1_txt.text)-Number(valeur2_txt.text);
21 break;
22 case "/": resultat_txt.text=Number(valeur1_txt.text)/Number(valeur2_txt.text);
23 break;
24 case "*": resultat_txt.text=Number(valeur1_txt.text)*Number(valeur2_txt.text);
25 break;
26 case"sqrt": resultat_txt.text=Math.sqrt(Number(valeur1_txt.text));
27 if (isNaN(valeur1_txt.text) ) {
28 //affichage avertissement
29 verif_txt.text="Le premier nombre \r\n'est pas donné";// \r retour à la ligne
30 }else{
31 verif_txt.text=" ";//vide
32 }
33 break;
34 case "puis": resultat_txt.text=Math.pow(Number(valeur1_txt.text),
35 Number(valeur2_txt.text));
36 break;
37 }}}
38 //*****Appel de la fonction calcul()
39 calcul("addition","+");
40 calcul("soustraction","-");
41 calcul("multiplication","*");
42 calcul("division","/");
43 calcul("racine","sqrt");//racine carrée
44 calcul("puissance","puis");//élévation d'un nombre à une puissance
45

```