

## DIAPORAMA (Dossier photos et fichier descriptions)

### 1\_ Généralités.

On crée un **dossier diaporama**, dans lequel seront enregistrés le fichier **diaporama fla**, le fichier **descriptions.txt**, et un **sous dossier diapOiseaux** contenant **20 photos d'oiseaux**, oiseau1.jpg à.....oiseau20.jpg . Les photos oiseau2, 4, 5, 14, 16, 17 sont en mode portrait 300 par 400, les autres en mode paysage 400 par 300. Le fichier **diaporama.swf** se créera dans le dossier **diaporama**.

**A partir de cet exemple, créer une présentation personnelle.**

### 2\_ Aspect final du fichier swf, photo 1.



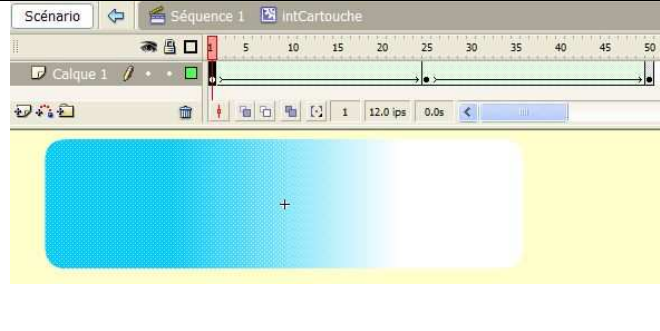

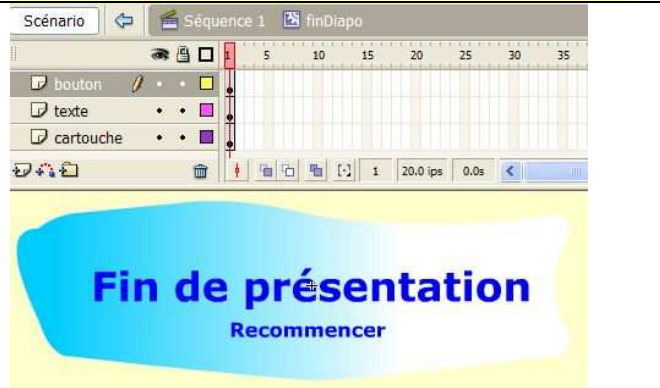
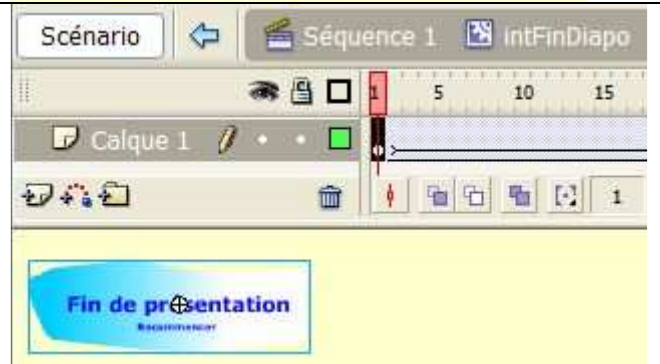
### 3\_ Le fichier « diaporama fla ».

Document : 700 px x 455 px ; couleur d'arrière plan : jaune pâle ; cadence : 20 im/s

### 4\_ Empilement des calques et bibliothèque.

<p>The screenshot shows the 'Scénario' (Storyboard) panel with 'Séquence 1' selected. Below it, the timeline shows two layers: 'AS' (ActionScript) and 'finDiap'. The 'AS' layer is currently selected.</p>	<p>The screenshot shows the 'Bibliothèque - diaporama fla' panel. It contains 4 elements. Below is a table of the elements:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>btRelanceDiapo</td> <td>Bouton</td> </tr> <tr> <td>finDiapo</td> <td>Clip</td> </tr> <tr> <td>intCartouche</td> <td>Clip</td> </tr> <tr> <td>intFinDiapo</td> <td>Clip</td> </tr> </tbody> </table>	Nom	Type	btRelanceDiapo	Bouton	finDiapo	Clip	intCartouche	Clip	intFinDiapo	Clip
Nom	Type										
btRelanceDiapo	Bouton										
finDiapo	Clip										
intCartouche	Clip										
intFinDiapo	Clip										
Empilement des calques	Bibliothèque										

## 5\_ Création des clips et du bouton.

	<p><b>Créer le clip « intCartouche ».</b>  A l'image 1, <b>dessiner</b> un rectangle aux coins arrondis, sans contour, rempli d'un dégradé linéaire. F6 en 25 et 50.  <b>Inverser</b> le dégradé en 25 (blanc à gauche). En 1 et 50, <b>changer</b> la forme avec l'outil de transformation et l'enveloppe. <b>Faire</b> une interpolation de forme.</p>
	<p><b>Créer le bouton « btRelanceDiapo ».</b>  Etat <b>Dessus</b> et état <b>Abaissé</b> : Relancer est rouge.  Etat <b>Cliqué</b> :</p>
	<p><b>Créer le clip « finDiapo ».</b>  <b>Renommer</b> le calque 1 cartouche et y <b>glisser déposer</b> le clip « intCartouche ». <b>Insérer</b> un nouveau calque. <b>Renommer</b> le, texte, et <b>écrire</b> Fin de présentation.  <b>Insérer</b> un nouveau calque. <b>Renommer</b> le, bouton. Y <b>glisser déposer</b> le bouton btRelanceDiapo. <b>Ajuster</b> sa position et <b>écrire</b> son nom d'occurrence <b>relancer_btn</b></p>
	<p><b>Créer le clip «intFinDiapo ».</b>  Sur le calque 1, à l'image 1, <b>glisser déposer</b> le clip « finDiapo ». <b>Ecrire</b> son nom d'occurrence <b>finPresentation_mc</b>. <b>Faire</b> F6 en 100 et <b>centrer</b> l'image.  <b>Revenir</b> en 1 et <b>réduire</b> l'image en gardant ses proportions. <b>Déplacer</b> la à droite et vers le haut. <b>Créer</b> une interpolation de mouvement.</p>

## 6\_ Création du fichier texte.

Avec le Bloc-notes, **taper** le texte. **Ce texte est enregistré au format UTF-8**, sous le nom « descriptions », extension .txt ; il y a 20 commentaires correspondant aux 20 oiseaux. Ce seront les variables texte1 à texte20. Un commentaire comprend le nom de l'oiseau en majuscules et sa description. On séparera le nom de l'oiseau de sa description par un double retour à la ligne codé %0D%0D (attention 0 zéro)  
**(Voir page suivante).**

&texte1=LE CYGNE NOIR%0D%0DOn le trouve sur les lacs peu profonds, les lagunes, les cours d'eau. Il est tout noir sauf le bout des ailes blanches visibles en vol. Son bec est rouge.&  
 &texte2=L'OIE BERNACHE%0D%0DL'oise bernache est une espèce arctique de taille moyenne. Le sommet de la tête, le cou et la poitrine sont noirs, la face est blanche. En hiver, elle migre vers l'Europe du Sud.&  
 &texte3=LE FAISAN%0D%0DIl fréquente les bois, les champs, les prairies, le bord des marais et les broussailles.&  
 &texte4=LE PELICAN%0D%0DIl est pourvu d'un très long bec muni d'une poche de peau extensible. Elle sert à capturer et à transporter les poissons. Les pélicans sont des oiseaux très sociables qui se déplacent en groupes et nichent en colonies.&  
 &texte5=LE COQ%0D%0DIl existe encore des espèces sauvages dans le sud est asiatique. Les coqs, très colorés, ont des caroncules rouges sur la tête et une queue bien recourbée.&  
 .....  
 .....  
 .....  
 &nbrePhotos=20&

**Remarque : le contenu du fichier a été copié dans le Bloc-notes et collé dans Word. Les descriptions ne sont pas toujours complètes.**

**Ne pas tenir compte des retours à la ligne de Word.**

## 7\_ Rédaction du code.

Dans la séquence *renommer* le calque 1, AS, et *écrire* le code.

```

1 //diaporama
2 //Les champs de texte:
3 /*champ 1 pour le numéro de la photo,position (10,420) et
4 (L,H)=(120,20)*/
5 var numeroPhoto_txt:TextField=_root.createTextField("numeroPhoto_txt",
6 this.getNextHighestDepth(),10,420,120,20);
7 numeroPhoto_txt.text="";
8 //champ 2 pour la description: nom et petite description
9 var description_txt:TextField=_root.createTextField("description_txt",
10 this.getNextHighestDepth(),420,10,270,330);
11 description_txt.text="";
12 //retour à la ligne dans ce champ
13 description_txt.wordWrap=true;
14 //*****
15 //Clip de fin diapo avec bouton
16 var findiap_mc:MovieClip;
17 var recommencer_btn:Button=findiap_mc.finPresentation_mc.recommencer_btn;
18 findiap_mc._visible=false;
19 findiap_mc.stop();
20 //*****
21 //Le clip conteneur de photos
22 var conteneurPh_mc:MovieClip=_root.createEmptyMovieClip("conteneurPh_mc",
23 this.getNextHighestDepth());
24 conteneurPh_mc._x=10;
25 conteneurPh_mc._y=10;
26 //*****
27 //Chargement des descriptions
28 var descript_lv:LoadVars=new LoadVars();
29 descript_lv.load("descriptions.txt");

```

```

30 //Mise en forme des champs de texte
31 var formatTexte_fmt:TextFormat=new TextFormat();
32 with(formatTexte_fmt){
33     font="Verdana";
34     bold=true;
35     italic=true;
36     size=16;
37     color=0x0000FF;
38     align="justify";
39 }
40 //Application du style aux textes
41 numeroPhoto_txt.setNewTextFormat(formatTexte_fmt);
42 description_txt.setNewTextFormat(formatTexte_fmt);
43 //attendre que les descriptions soient chargées
44 descript_lv.onLoad=function(success:Boolean){
45     //Convertir la variable chargée de String à Number
46     //nbrePhotos est à 20 dans le fichier texte
47     var nbPhotos:Number=Number(this.nbrePhotos);
48     var i:Number=1;//compteur
49     var tempsSuivant:Number=0;//pour temporisation
50     /* *****pour défilement des photos*/
51     _root.onEnterFrame=function(){
52         if(getTimer()>tempsSuivant){
53             //pour les photos mode portrait
54             if((i==2) || (i==4) || (i==5) || (i==14) || (i==16) || (i==17)){
55                 numeroPhoto_txt._y=420;
56                 description_txt._x=330;
57                 description_txt._width=350;
58             }else{//pour les photos mode paysage
59                 numeroPhoto_txt._y=325;
60                 description_txt._x=420;
61                 description_txt._width=270;
62             }
63             if(i<=nbPhotos){
64                 //Renseigner les champs de texte
65                 numeroPhoto_txt.text="Photo"+" "+i+"/"+"nbPhotos;
66
67                 description_txt.text=descript_lv["texte"+i];
68                 conteneurPh_mc._alpha=0;
69                 //Chargement des photos
70                 conteneurPh_mc.loadMovie("diapOiseaux/oiseau"+i+".jpg");
71                 //Appel à la fonction transparence
72                 transparence();
73                 i++;
74                 tempsSuivant=getTimer()+9000;
75             }else{

```

Suite page suivante.

```

75         //Décharger le clip conteneur
76         conteneurPh_mc.unloadMovie();
77         //Décharger les champs de texte
78         numeroPhoto_txt.removeTextField();
79         description_txt.removeTextField();
80         //Afficher le clip de fin
81         findiap_mc._visible=true;
82         findiap_mc.play();
83         delete _root.onEnterFrame;
84     }
85 }
86 }
87 }
88 //*****
89 //Moteur de transparence
90 var fondu_mc:MovieClip=_root.createEmptyMovieClip(
91 "fondu_mc",this.getNextHighestDepth());
92 function transparence(){
93     fondu_mc.onEnterFrame=function(){
94         conteneurPh_mc._alpha+=5;
95         //Suppression du moteur transp
96         if(conteneurPh_mc._alpha>=100){
97             delete this.onEnterFrame;
98         }
99     }
100 }
101 //Le bouton pour relancer le diaporama
102 recommencer_btn.onRelease=function(){
103     _root.loadMovie("diaporama.swf");
104 }

```

### 8\_ Placer le clip « intFinDiapo ».

Dans la séquence, *insérer* un nouveau calque et *nommer* le « finDiap ». Y *glisser déposer* le clip « intFinDiapo ». Le *placer* au dessus du coin supérieur gauche de la scène. *Ecrire* le nom d'occurrence **findiap\_mc**.