

## LE COMPOSANT SCROOLLBAR

### Fichier texte format HTML

#### 1\_ Généralités.

Dans le document, on va créer dynamiquement un champ de texte qui recevra un long texte qui pourra s'y dérouler grâce à une **ScrollBar** composant de flash.

On va également placer dynamiquement 4 photos.

On crée donc un **dossier shivMatou**, dans lequel seront enregistrés le fichier **shivMatou fla**, le fichier **shivMatou.txt**, et un **sous dossier shivMatouImg** contenant 4 photos image1.jpg à ....image4.jpg .Le fichier **shivMatou.swf** se créera dans le dossier **shivMatou** .

**Le texte est un conte dans lequel Shiva accorde 9 vies au chat, puis la félicité suprême.**

**A partir de cet exemple, créer une présentation personnelle.**

#### 2\_ Aspect final du fichier swf.



**LES NEUF VIES DU CHAT** (extrait de la Sagesse des chats. Julia Deuley)

Un vieux matou, mathématicien émérite mais fort distrait et incroyablement paresseux, somnolait à l'entrée d'un temple. De temps à autre, il entrouvrait un oeil pour compter les mouches du voisinage et replongeait presque aussitôt dans sa douce léthargie.

Shiva vient à passer par là. Emmerveillé par la grâce naturelle, toute féline, que l'animal avait conservée, malgré un embonpoint considérable dû à son oisiveté, le Seigneur des Mondes lui demanda :

**-qui es tu et que sais tu faire ?**

L'autre, sans même entrebâiller ses paupières, marmonna :

*- je suis un vieux chat très savant, et je sais parfaitement compter.*

**- magnifique ! et jusqu'ou peut tu compter ?**

*- mais voyons, je peux compter jusqu'à l'infini !*

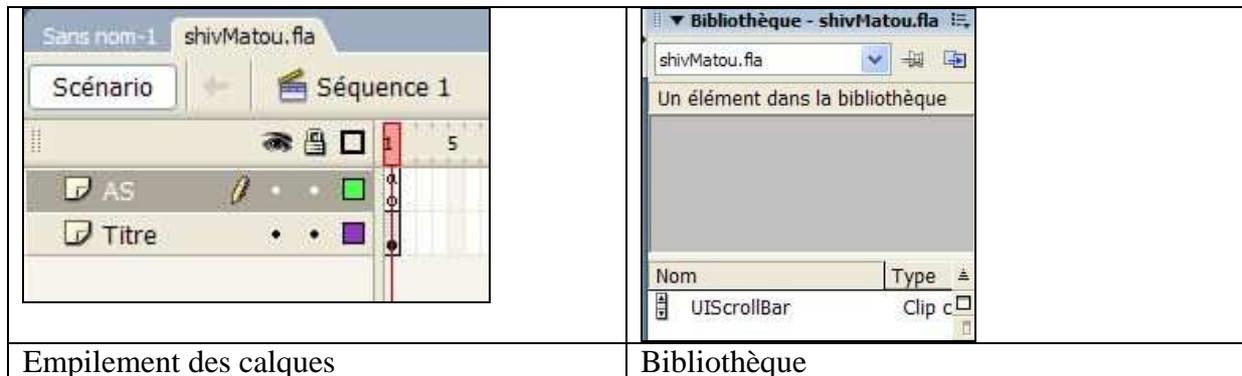
**- dans ce cas, fais-moi plaisir. Compte pour moi, l'ami, compte.**

La ScrollBar

Le champ texte qui reçoit un texte formaté en HTML, provenant du fichier texte externe shivMatou.txt, rédigé dans le Bloc-notes et enregistré au **format UTF-8**.

#### 3\_Le fichier « shivMatou fla ».

Document : 800 px x 600 px ; couleur d'arrière plan : bleue pâle.

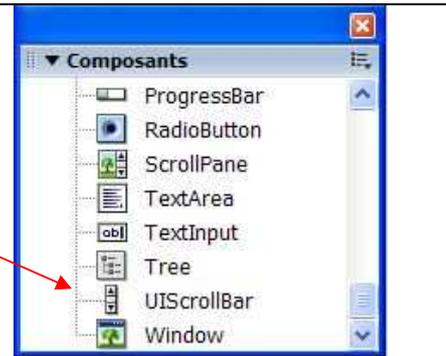


#### 4\_ Le calque « Titre ».

*Taper* le titre général : **LES NEUF VIES DU CHAT** (extrait de la *Sagesse des chats*. Julia Deuley).

#### 5\_ Placement du clip UIScrollBar dans la bibliothèque.

*Aller* à **Fenêtre**, *choisir* le panneau **Composants**, et dans la catégorie **User Interface**, *glisser* dans la bibliothèque, une occurrence d'**UIScrollBar**



#### 6\_ Création du fichier texte.

Avec le Bloc-notes, *taper* le texte et le *mettre* en forme avec des balises et attributs du HTML. **ATTENTION toutes les balises ne sont pas acceptées par FLASH (voir sur Internt).** Ce texte est enregistré au format **UTF-8**, sous le nom « shivMatou », extension **.txt** ; **description** est la seule variable, égale à tout le texte. (Voir page suivante).

description=<font face="verdana" color="#993399">Un vieux matou, mathématicien émérite mais fort distrait et incroyablement paresseux, somnolait à l'entrée d'un temple. De temps à autre, il entrouvrait un oeil pour compter les mouches du voisinage et replongeait presque aussitôt dans sa douce léthargie.

Shiva vient à passer par là. Emmerveillé par la grâce naturelle, toute féline, que l'animal avait conservée, malgré un embonpoint considérable dû à son oisiveté, le Seigneur des Mondes lui demanda :

<font color="#ff0000"><b>- qui es tu et que sais tu faire ?</b></font>

L'autre, sans même entrebâiller ses paupières, marmonna :<font color="#0000ff">

<i>- je suis un vieux chat très savant, et je sais parfaitement compter.</i></font>

<font color="#ff0000"><b>- magnifique ! et jusqu'où peux tu compter ?</b></font>

<font color="#0000ff"><i>- mais voyons, je peux compter jusqu'à l'infini !</i></font>

<font color="#ff0000"><b>- dans ce cas, fais-moi plaisir. Compte pour moi, l'ami, compte.</b></font>

Le chat s'étira, bâilla profondément, puis, avec une petite moue de dédain amusée, se mit à réciter :

<font color="#0000ff"><li> un,</li>

<i> deux,</i></li>

<i> trois,</i></li>

<i> quatre.</i></li></font>

Chaque chiffre était prononcé d'une voix plus murmurante et vague. A sept, le chat était à moitié endormi. A neuf, il ronflait carrément, abîmé dans un sommeil béat.

<font color="#ff0000"><b>- puisque tu sais seulement compter jusqu'à neuf, décréta le grand Shiva, souverain des Sphères, je t'accorde neuf vies.</b></font>

C'est ainsi que les chats disposèrent de neuf existences.

<b><u>Mais Shiva, qui est aussi un subtil philosophe, médita longuement. Le matou lui avait assuré qu'il pouvait compter jusqu'à l'infini. Certes, il s'était arrêté au chiffre neuf, puis s'était endormi. Or, le sommeil, sans nom, sans forme, sans pensée, n'est-il pas une fidèle préfiguration de l'infini ?

Alors Shiva compléta son décret : au bout de ses neuf vies le chat accéderait directement à la félicité suprême.</u></b></font>

**Remarque : le contenu du fichier a été copié dans le Bloc-notes et collé dans Word.**

**Une copie d'écran a été faite.**

**Ne pas tenir compte des retours à la ligne de Word.**

## 7\_ Rédaction du code.

*Insérer* le calque AS et écrire le code. (Page suivante).

```

1 //shivMatou fla
2 //Clip conteneur d'images
3 var conteneurImage_mc:MovieClip=this.createEmptyMovieClip("conteneurImage_mc",
4 this.getNextHighestDepth());
5 //Position et chargement des images dans les conteneurs dupliqués
6 for(var i:Number=1;i<=4;i++){
7 conteneurImage_mc.duplicateMovieClip("conteneurImage"+i+"_mc",
8 this.getNextHighestDepth());
9     if (i==1){
10         this["conteneurImage"+i+"_mc"]._x=5;
11         this["conteneurImage"+i+"_mc"]._y=75;
12     }else if(i==2){
13         this["conteneurImage"+i+"_mc"]._x=290;
14         this["conteneurImage"+i+"_mc"]._y=380;
15     }else if(i==3){
16         this["conteneurImage"+i+"_mc"]._x=40;
17         this["conteneurImage"+i+"_mc"]._y=410;
18     }else if(i==4){
19         this["conteneurImage"+i+"_mc"]._x=600;
20         this["conteneurImage"+i+"_mc"]._y=410;
21     }
22     //if (i==1){
23     this["conteneurImage"+i+"_mc"].loadMovie("shivMatouImg/image"+i+".jpg");
24     /*}else{
25     this["conteneurImage"+i+"_mc"].loadMovie("shivMatouImg/imagex"+i+".gif");
26     }*/
27 }
28 //*****
29 //Création du champ texte
30 var description_txt:TextField=this.createTextField("description_txt",
31 this.getNextHighestDepth(),222,80,530,300);
32 description_txt.wordWrap=true;//en bout de champ le texte va à la ligne
33 //Création de la scrollbar composant d'interface
34 var maScrollBar_sb=this.createClassObject(mx.controls.UIScrollBar,
35 "maScrollBar_sb",this.getNextHighestDepth());
36 //La scrollbar est associée au champ texte description_txt
37 maScrollBar_sb.setScrollTarget(description_txt);
38 /*16 sera la largeur de la barre de défilement; sa hauteur, celle du champ
39 associé*/
40 maScrollBar_sb.setSize(16,description_txt._height);
41 /*placer la scrollbar avec move();la position en x est égale à la position
42 du champ + sa largeur; la position en y est égale à la position du champ*/
43 maScrollBar_sb.move(description_txt._x + description_txt._width,
44 description_txt._y);
45 //Chargement du texte
46 var description_lv:LoadVars=new LoadVars();
47 description_lv.load("shivMatou.txt");
48 //si le chargement est réalisé, les instructions sont exécutées
49 description_lv.onLoad=function(success:Boolean):Void{
50     description_txt.html=true;/*attention le champ de texte doit accepter
51 un texte au format html*/
52     description_txt.htmlText=this.description;/*au lieu de mettre text, il
53 faut htmlText;ici,this = description_lv et description est la variable
54 désignant le texte chargé*/
55 }

```